

Protokoll för rådsmöte 15 april -12 **Skarpan, Skarpskyttevägen 18b**

Närvarande ledamöte:

Patrik Greco
Rasmus Björklund
Sebastian Pfaff
Mattias Rubenson
Aidin Shafiei (gick under §9.b)
Björn Sanders (ankom under §6.b)
Gustav Alvsten

Nävrvarande observatörer:

Mårten Tryding (representant för Kollektivet)
Jonathan Ridell (representant för Kollektivet)

Dagordning

Mötet öppnades 15 april kl 16:10

1. Val av mötesordf.

Rasmus Björklund valdes till mötesordförande.

2. Val av mötessekr.

Gustav Alvsten valdes till mötessekreterare till och med §6.b.
Björn Sanders valdes till mötessekreterare från och med §6.c.

3. Föregående protokoll

[Föregående protokoll](#) lästes upp.

4. Ekonomisk rapport

Fakturan till LOOPIA AB är betalt.

Kapitalet ligger just nu på ungefär 20000 kr.

Björn Sanders bör till nästa möte utbilda Gustav Alvsten i hur Sveroksbidragssökningen går till.

Vi bör snarast göra en undersökning samt sammanställa alla olika bidragsmöjligheter så att vi bidragsmaximerar.

5. Statusuppdatering från utskotten

a. Event

Inget att rapportera.

b. PR

Reformerande möte ska äga rum.

c. IT

Arbetsfördelningsmöte ske äga rum.

Medlemssystem håller på att kodas, OpenID är en möjlighet.

IT-lathunden skriven och finns för Crew på google docs.

6. Spektrum 4.0

a. Genomgång av utvärdering

Utvärderingen genomgicks.

b. Genomgång av crewutvärdering.

Utvärderingen genomgicks.

c. Förbättringar tills nästa spektrum

Ses i bilaga "Förbättringar till nästa Spektrum".

d. Ekonomisk rapport

Rådet ska undersöka bordens pris med arenan. Total rapport bordläggs till nästa möte.

e. Slush

Hanteringen av slush-försäljningen fungerade inte. Folk markerade inte all såld slush samt muggar registrerades inte. Till nästa gång bör vi ha tydligare avtal, se §8.d.

För att lösa situationen just nu så beslutade rådet att räkna med att det såldes totalt 180 muggar á 15kr samt att hälften av muggarna återanvändes á 10kr. Basement LAN får 1kr per såld slush. Totalt blir det 3330 kr till ägarna av slush-ice maskinen (Björn Sanders, Paul Regnell, Gustav Alvsten, Jonathan Ridell, Sebastian Pfaff, Christoffer Kisch, Johan Helgstrand, Oscar Håkansson, Márten Tryding, Rasmus Björklund) enligt följande uträkning:

$14kr \cdot 180mugg + 9kr \cdot 90påfyllning = 3330 \text{ kr.}$

Gustav Alvsten, Rasmus Björklund och Björn Sanders anmälde jäv och la ner sin röst i frågan då de alla är delägare av slush-ice maskinen.

Pengarna ska utbetalas mot kvitto om hyrningen från ägarna av slush-ice maskinen.

f. Pris till SC2

Björn Sanders ansvarar för att ge priset till Aidin Shafiei som ska ge den till Icolo.

g. Övrigt

Vi bör jobba på att ha mer kul tillsammans och försöka motverka stress så mycket det går. Ett önskemål om fler stormöten med hela crew kom också fram.

7. Spektrum 5.0

Bordläggs till efter §11.

a. Vision

b. Mål

c. Tillvägagångssätt

8. Avtal med externa samarbetspartners

a. Avtal med folket på Skarpskyttevägen 18b (Kollektivet) om förvaring av föreningens utrustning

Avtalet gicks igenom och reviderades. Båda parter ska noga titta igenom förslaget för att till kommande styrelsemöte kunna besluta om och skriva under avtalet.

De boende i Kollektivet ska bjudas in till kommande möte.

b. Avtal om bokningssystemet (Napea) utvecklat av Custodes

På begäran av Custodes så spelades denna punkt in.

Custodes ska bjudas in till kommande rådsmöte för redovisning av deras villkor. Därefter ska rådet avgöra själva och återkomma till Custodes inom snar framtid.

c. Vilket ansvar tar Basement LAN för lånad utrustning?

Basement LAN ansvarar inte för lånad utrustning såvida inte speciella avtal upprättas, dock ska vi försöka gå in med inställningen att vi ska ersätta i den mån det är möjligt.

Lånad utrustning för marknadsvärde över 5000kr ska ha separata beslut av rådet.

d. Avtal med slushkompaniet

Vi remiterar frågan till slushkompaniet för förslag till avtal.

9. Omstrukturering av organisationen

a. Utvärdering av crewgruppernas funktionalitet

Generell diskussion om funktionaliteten.

Ansvarsfördelningen mellan och maktfunktionen inom crewgrupperna bör ses över.

Förväntningar på crew-medlemmar bör ses över.

b. Beslut om förslag på principbeslut för crewgrupper

Genomläsning och rättning.

Framvaskat förslag till "Principbeslut för CREW-grupper i Basement LAN" godkännes och läggs till handlingarna (se bilaga "Principbeslut för CREW-grupper i Basement LAN").

c. Val av crewsamordnare

Frågan bordläggs tills nästa möte.

10. E-sport

a. Nästa onlineturnering

Frågan remiteras till ansvarig enligt 10.b.

b. Ansvarig för nästa onlineturnering

Mattias Rubenson ska tillfråga lämpliga ansvariga för en kommande onlineturnering.

c. E-sportssatsningen

Frågan bordläggs tills nästa möte.

11. Övrigt

a. Max dator

Mattias kollar med Max och rapporterar på nästa möte.

b. Hemsidan

Mattias Rubenson och Patrik Greco gör en utredning om en ny hemsida. Målet är att resultatet ska redovisas för rådet efter sommaren. Löpande redovisning ska ske på varje rådsmöte.

c. Val av bank

Frågan remiteras till Gustav Alvsten. Redovisning ska ske på kommande möte.

d. Hantering av personuppgifter på hemsidan

Frågan läggs ner.

e. Transport till DHS12

Rasmus kollar offert med SJ. Skarpt beslut ska tas på rådshelgen.

f. Medlemsavgiftshantering

Bör integreras i den nya hemsidan.

g. Victoria II-LAN

Frågan bordläggs.

12. Nästa Spektrum

Frågan väcks.

a. Vision

Frågan bordläggs till rådshelgen.

b. Mål

Frågan bordläggs till rådshelgen.

c. Tillvägagångssätt

i. Lokal

Björn Sanders ska fråga Patrik Redgård om planlösning för hela hallen. Lokalen ska vara bokad innan 14 juni.

ii. Budget

Björn Sanders ska fråga Patrik Redgård om en komplett offertlista på

lokaler Arenan har att erbjuda.

d. Namn

Förslag på Spektrum 4.5 och Spektrum 5.0 finns. Inget beslutas.

13. Nästa möte

a. Rådshelg

28 april 10:00-18:00, efter mötet väntas mat och gemenskap.

Presidiet ansvarar för schema, plats och innehåll. Önskemål får gärna skickas till Rasmus.

Föreningen går in med 500 kr, resten betalas av rådet.

b. Nästa möte

Rasmus kallar med hjälp av en doodle-enkät. Mötet ska vara innan den 10 juni.

Mötet avslutades 15 april, klockan 21:08.

Bilaga 1: "Förbättringar till nästa Spektrum"

IT:

- Kontakta Blizzard i förväg.
- Fler bör ha koll på hur nätverket fungerar nätverket.
- Nätverk och el ska finnas i planlösningen.

Uppbyggnad:

- Tydligare skyltar till papperskorgarna, så att de syns i mörkret. Lock med hål för burkar till pantkorgarna. Event ansvarar.
- Längre cat6 sladdar (alt. fiber) (25m är inte långt nog tydlig). IT ansvarar.
- Fler bör ha koll på hur elen dras och fungerar till nästa gång. Vi bör ha en genomgång av lathunden.
- Fundera på om det är värt att hitta lösningar utan silvertejp för att fixera sladdar. Sladdar borde dras i taket. Event + IT ansvarar.
- PR bör ha en egen sektion dit folk kan vända sig för information.

Kiosk:

- Tydligare instruktioner till kioskpersonalen (angående bland annat kuponghantering). Event ansv.
- Tänka ut ny och förbättrad strategi till pizzautdelning.
- Kassasystem ska event utreda ifall det kan göras bättre. Event ansv.
- Arbetsfördelning kiosken, en sköter kassan och en annan sköter resten.
- Ingen pizzabeställning första dagen.
- Fler pizzabeställningar.

Säkerhet:

- Armband eller tagg till incheckning. Event ansv,
- Snabbare hantering av incheckningen. Samt inomhuskö-möjligheter. Uppmana folk att förbereda sig i kön. Betala medlemsavgift i förväg.
- Säkerheten för Basements utrustning bör förbättras. Låsa fast saker, typ switchar, projektorer och datorer.
- Längre trefasssladdar 30 m till borden längst bort.
- Säkerhetsrundorna har fungerat bra +1 Aidin.
- Mer koll på besökare med hjälp av t.ex. besökarbiljett.
- Dörren endast öppen när det finns person som klarar säkerhetsuppdraget i kiosken. Komma på lösning för rökarna.

Crew:

- Regler för de olika gruppernas rättigheter/skyldigheter.
- System för internkommunikation (crew+råd). Crewledarna bör ha typ dagsmöten under lanets gång. Informationen vidarebefodras senare till grupperna av respektive ansvarig. SMS-grupp(er) är en möjlig lösning.
- Folk fattar inte att de måste sova innan sina kioskpass. Bättre överlappning av tider. Alla måste förstå att arbetet går före typ turneringspel. Mer information så att alla förstår sitt ansvar. Crewledare har ansv.
- Crew bör få gratismat och mer nice privilegier i allmänhet. Rådet bör utreda vad som är lämpligt att ge.
- Vilka får hjälpa till? Ska man ha anmält sig sedan innan? Event kollar på att tillsätta funktionärer inför nästa spektrum.
- Minska arbetspassen, under lanet, för de som ska hjälpa till med att packa ner och bygga upp/öka för de som inte ska. Event kollar upp detta.

Turneringar:

- Testa alla streams innan LAN:et.

- Kontakta Riot Games samt övriga sponsorer mycket tidigare.
- Rådet bör besluta om vem som är kontaktperson till Blizzard och andra spelföretag.

Pr

- Stora flashiga skyltar och banderoller för att sätta upp vid ingången osv. PR tar fram förslag på grafik och prisuppgifter.

Övrigt:

- Vi ska bli bättre på att hantera panten. Kontinuerlig städning ska ske, speciellt i typ kiosken.
- Bättre utmärkning på vilken grupp folk tillhör under LANet. Gult för Event, Orange för PR/Info och Lila för IT, eller liknande.
- Sovplatserna måste förbättras.
- Börja planera tidigare. Universallösningen.
- Utformning av utvärderingen bör förkortas och förenklas.
- Mer detaljerad planlösning vid anmälan.
- Musiken bör planeras bättre.
- Tydligare schema vid upp- och nerpackning med bland annat körschema.

Bilaga 2: “Principbeslut för CREW-grupper i Basement LAN”

§1 Utsträckning

Dessa principbeslut omfattar de Crew-grupper som finns i Basement LANs exekutiva organ Crew.

§2 Syfte

Enligt §4 Syfte i stadgarna för Basement LAN att främja e-sportspelade och LAN för, främst men inte begränsat till, föreningens (Basement LANs) medlemmar. Samt att vara föreningens exekutiva organ vid främst, men ej begränsat till, föreningens större event.

§3 Konstitution

Varje crew-grupp består av en ledare vald av rådet samt ett obestämt antal ledamöter, minst en ledamot ska sitta i rådet. En crew-grupp bör inte vara färre än fyra eller fler än tio personer.

§4 Beslutsform

Crewledaren bestämmer själv hur crewgruppens beslutsform ser ut, dock bör alla crewgrupper sträva efter att vara så demokratiska uppbyggda som möjligt. För att Crew-gruppernas ordinarie möten ska vara beslutsmässiga ska $\frac{2}{3}$ av gruppen närvara samt att protokoll ska föras och läggas upp där rådet anser vara passande. Crew-grupperna bör sträva efter att ha ett ordinarie möte i månaden.

§5 Crewsamordnare

Crewsamordnaren är en ledamot i rådet vars uppgift är att sköta kommunikationen mellan Crew-grupperna och Rådet. Samordnaren har även som uppgift att agera som medlare i händelse av konflikter i och/eller mellan Crew-grupperna.

Crewsamordnaren har även rätten att temporärt besluta om tolkning vad gäller ansvarsområden, men måste meddela rådet om det, samt att meddela rådet att det krävs en tolkning från deras sida vad gäller det specifika ansvarsområdet som denna tagit ett temporärt beslut i.

§6 Crewledaren

Crewledaren bör sitta i rådet. Denna persons ansvar är att koordinera arbetet i hela gruppen och är ytterst ansvarig för hela arbetsområdet som faller på denna personens grupp.

Crewledare för de respektive crewgrupperna väljs av rådet. Om minst hälften av medlemmarna i en grupp eller rådet så vill kan frågan om omval tas upp i rådet på nästkommande rådsmöte.

Crewledaren ansvarar för att ha kontinuerlig kontakt med Crewsamordnaren, och för att i händelse av konflikter inom och/eller mellan crewgrupperna att genast informera Crewsamordnaren om detta.

§7 Nya ledamöter

Nya ledamöter väljs av crewledaren.

§8 Uteslutning av ledamöter

Om Crewledare anser att en person tydligt skadar föreningen eller dess intentioner kan denna person uteslutas med omedelbar verkan. Dessa beslut kräver godkännande av Crewsamordnaren.

§9 Ekonomihantering

Crewledaren ansvarar för att crew-gruppen håller den budget som ges av rådet. Rådet, i samråd med

Crewledaren, kan när som helst dra in eller lägga till pengar från dessa budgetar. Rådet kan öronmärka pengar till vissa specifika områden inom en crew-grupp.

Crewledaren kan själv besluta om 3000kr inom den av Rådet lagda budgeten, alla andra beslut måste tas på ordinarie crewmöten.

§10 Arbetsfördelning

PR: Allt som har med grafisk profil, externa kontakter, PR och information att göra. Externt såväl som internt.

IT: Allt som har med nätverk, IT, server och mjukvara att göra.

Event: Allt övrigt som framförallt har att göra med föreningens event.

Ytterligare arbetsfördelning beslutas av rådet i samråd med crew-grupperna. Snabba tolkningar kan göras av Crew-samordnaren enligt §5.

Tolkning av denna punkt är reserverad till Rådet och om crew-grupperna undrar ska de kontakta crew-samordnaren för att utreda det.

§11 Rapportering

Crewgrupperna ska avlägga en rapport om deras nuvarande läge till varje rådsmöte.

§12 Ändring av principbeslut

Ändring av principbeslutet för Crew-grupperna i Basement LAN kräver kvalificerad majoritet (2/3) på ordinarie rådsmöte. Det ska tydligt framgå vid kallelsen till mötet att ändring av principbeslut för Crew-grupperna i Basement LAN ska diskuteras.